

INHALTSVERZEICHNIS:

Sonja Gögele: Lehr- und Lernkultur: Neue Möglichkeiten – neue Herausforderungen!
- Gottfried Csanyi, Josef Weißenböck: Studienberechtigung online - Markus Günther: Kooperatives E-Learning in präsenzorientierten Lehrveranstaltungen - Jutta Pauschenwein, Alexander Nischelwitzer: Fächerübergreifende Projektarbeit in einem Blended Learning Szenarium - Maja Pivec, Anastasia Sfiri: Es ist Zeit für ein Spiel - Martin Ebner, Andreas Holzinger, Jürgen Zechner: Spielend lernen – auch auf der Hochschule möglich? - Hakan Kalinyaprak: E-Learning ohne Text und Sprache - Klemens Franz: Ein haptischer Ansatz in E-Learning. - Franz Zuckriegl: Unternehmerische Wissensgemeinschaften - Günther Friesinger, Thomas Thurner: E-Lectoring mit Multimedia E-Learning Objekten - Helmut Brückler: Didaktische Grundsätze im live.eMeeting umgesetzt.